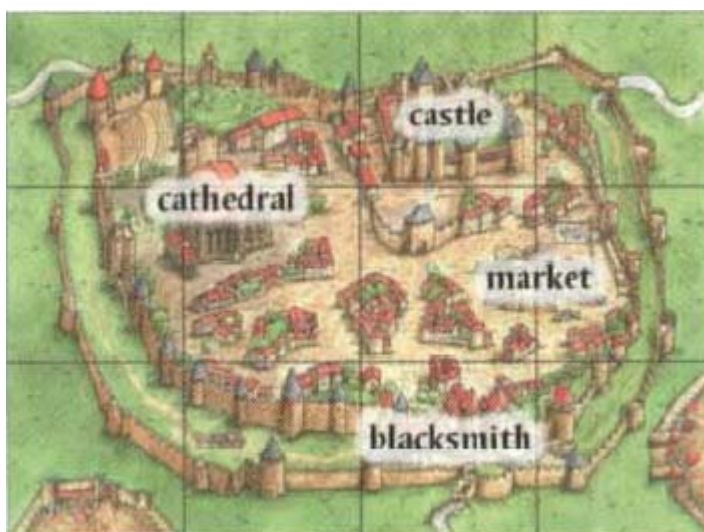




Carcassonne - Il conte

Traduzione a cura di Piergiorgio Ghezzi (PJ@piggei.com)

Prima della partita piazzare le 12 tessere dell'espansione sul tavolo, affiancate nel modo illustrato a fianco, in modo tale da costruire la città di Carcassonne, che diventa il punto di partenza del gioco; occorre quindi rimuovere dal mazzo la normale tessera di partenza col dorso nero. Piazzare la pedina del conte di Carcassonne all'interno della città nel quartiere del castello, quindi cominciare la partita seguendo le normali regole di gioco.



Il giocatore che durante il suo turno piazza una tessera in modo tale da far assegnare almeno un punto ad un suo avversario senza guadagnarne può piazzare uno dei suoi seguaci a disposizione in uno dei quartieri di Carcassonne a scelta; il piazzamento di questo seguace è aggiuntivo rispetto a quello consueto del gioco, ma può piazzare solo un seguace all'interno della città, indipendentemente dalle possibilità di guadagno che ha offerto agli avversari.

Il giocatore che durante il suo turno piazza una tessera in modo tale da far assegnare almeno un punto ad un suo avversario senza guadagnarne può piazzare uno dei suoi seguaci a disposizione in uno dei quartieri di Carcassonne a scelta; il piazzamento di questo seguace è aggiuntivo rispetto a quello consueto del gioco, ma può piazzare solo un seguace all'interno della città, indipendentemente dalle possibilità di guadagno che ha offerto agli avversari.

Successivamente, prima di applicare la regola della maggioranza per assegnare il valore di una città, strada, monastero o campo (in caso di completamento degli stessi o al termine della partita), tutti i giocatori che hanno almeno un seguace nel corrispondente quartiere di Carcassonne (si veda sotto) possono decidere di spostarlo sull'elemento in questione, a meno che la pedina del conte non sia presente in quello stesso quartiere.

I seguaci possono essere spostati secondo queste regole:

dal **castello** ad una **città**

dal **maniscalco** ad una **strada**

dalla **cattedrale** ad un **monastero**

dal **mercato** ad un **campo**

I seguaci nel mercato possono essere mossi solo alla fine del gioco.

Questi spostamenti vengono effettuati cominciando dal giocatore alla sinistra di chi ha piazzato la tessera che ha causato l'assegnazione dei punti, procedendo uno per volta in senso orario; al proprio turno ciascun giocatore può muovere quanti seguaci vuole dal quartiere corrispondente di Carcassonne all'elemento in questione. Al termine degli spostamenti si procede all'assegnazione dei punti osservando le normali regole di gioco.

Il conte

Quando un giocatore piazza un seguace all'interno di Carcassonne può decidere di spostare la pedina del conte in un quartiere a sua scelta, impedendo a tutti i giocatori di muovere i propri seguaci situati in tale quartiere: questi rimangono inutilizzati fino a quando il conte non viene spostato in un altro quartiere. Il conte deve sempre essere collocato in uno dei quartieri all'interno della città, non può mai lasciare Carcassonne!



Esempio: si sta procedendo al conteggio dei punti di una città completata ed il conte è situato nel castello (castello → città). Nessun giocatore può spostare i propri seguaci dal castello alla città.

Casi speciali con le espansioni

★ Inns & Cathedrals

Anche il seguace grande può essere piazzato dentro la città di Carcassonne: quando successivamente viene spostato, questo viene valutato il doppio del seguace normale, secondo la regola della maggioranza utilizzata dall'espansione.

★ Traders and Builders

Se ad un giocatore è permesso effettuare una seconda mossa in seguito all'utilizzo del costruttore ed entrambe le mosse causano l'assegnamento di punti agli avversari senza guadagnarne alcuno, egli potrà spostare all'interno di Carcassonne un seguace per ogni spostamento.

★ Fiume

Dopo aver disposto le dodici tessere della città di Carcassonne sul tavolo di gioco, collocare la sorgente del fiume in maniera tale da partire da un angolo della città. I giocatori dovrebbero cercare di disporre le tessere fiume in maniera tale da allontanarsi dalla città stessa per evitare problemi di piazzamento delle tessere.